



Logika rozmyta typu 2

mgr inż. Maciej Świechowski

promotor: prof. dr hab. Jacek Mańdziuk



Wybrane zagadnienia

Plan prezentacji

- Wstęp – logika klasyczna
- Niepewność w logice
- Teoria logiki rozmytej
- Warianty LFS, IFS oraz IVFS
- **Logika rozmyta typu 2**
- Zastosowania
- Podsumowanie

Logika klasyczna

- Logika dwuwartościowa: $\{0,1\}$

PRAWDA lub FAŁSZ

- Zasada wyłączonego środka – dla dowolnego zdania **p** zachodzi:

$$p \vee \neg p = 1$$

$$p \wedge \neg p = 0$$

Logika klasyczna

- Operatory logiczne:

$$\{0,1\}^N \rightarrow \{0,1\}$$

- Na przykład:

p	q	$p \Rightarrow q$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Krytyka logiki klasycznej

- Nie zawsze łatwo odpowiedzieć czy zdanie jest prawdziwe:
 - “Olsztyn to duże miasto”
 - “Apple to dobra firma”
- Brak modelowania informacji niepewnej
- Krytyka zasady wyłączonego środka
 - konieczna do zbudowania aparatu matematycznego, lecz prawdziwa tylko dla precyzyjnie zdefiniowanych symboli, a w praktyce wszystkie symbole są nieprecyzyjne (B. Russel)

Paradoks Bitwy Morskiej

- There will be a sea-battle tomorrow
- There will not be a sea-battle tomorrow

"It is necessary for there to be or not to be a sea-battle tomorrow; but it is not necessary for a sea-battle to take place tomorrow, nor for one not to take place."

-Arystoteles

Paradoks stosu

- **Założenie 1:** Widząc ok. 200 000 ziarenek piasku, powiemy że tworzą stos piasku.
- **Założenie 2:** Kopiec bez jednego ziarenka nadal jest stosem.

Powtarzamy procedurę 200 000 razy...

- **Nie ma stosu**
- **Kiedy przestał nim być?**

[prawdopodobnie: Eubulides z Miletu lub Zenon z Elei]

Rodzaje niepewności

- Niepewność stochastyczna:

Np. rzut kostką, ryzyko ubezpieczenia

- Niepewność pomiarowa

Np. około 3cm, 20 stopni

- Niepewność informacyjna

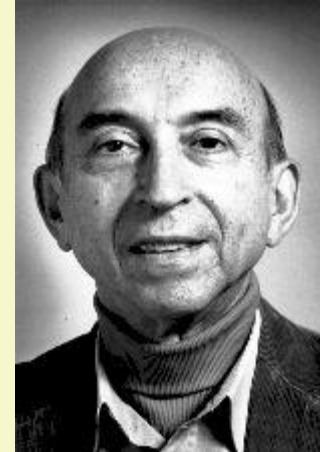
Np. wiarygodny kredytobiorca, spełniający warunki

- Niepewność lingwistyczna

Np. szybki samochód, wysoki mężczyzna

Logika rozmyta

- Przykład logiki wielowartościowej
 - *która dopuszcza więcej niż 2 wartości logiczne*
- Twórca: Lofti Zadeh
- Zbiory rozmyte (1965)



Zbiory rozmyte (Fuzzy Sets)

$$A = \{(x, \mu_A(x)) : x \in X\}$$

Funkcja (charakterystyczna) przynależności:

$$\mu_A: X \rightarrow [0,1]$$

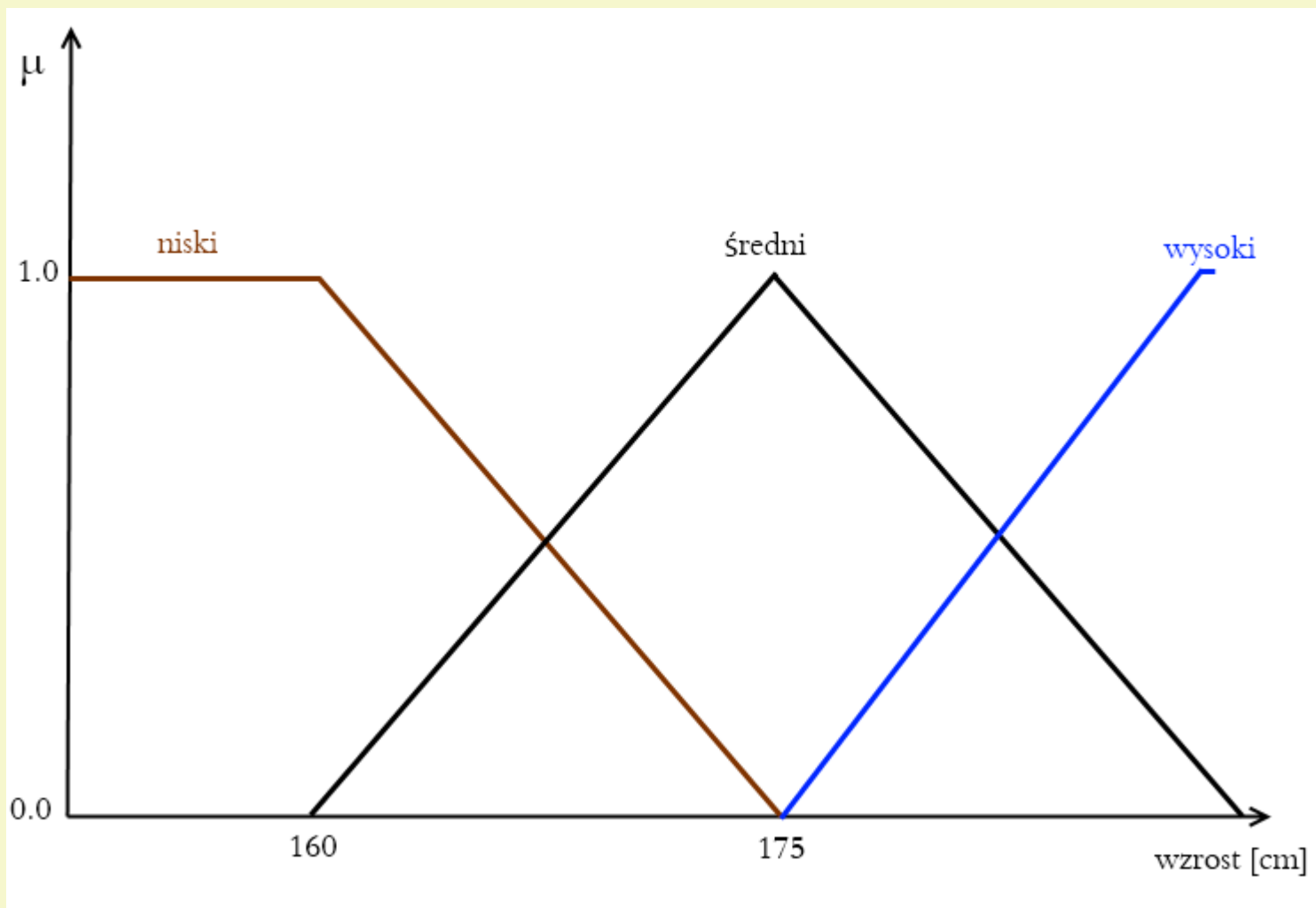
- Wartość logiczna = stopień przynależności do zbioru (**fuzzy sets**)
- W klasycznej logice stopień przynależności to 0 lub 1 (**crisp sets**)

Zbiory rozmyte (Fuzzy Sets)

- Stworzone z myślą o reprezentacji informacji niepewnej, subiektywnej lub przybliżonej.
- Podobne narzędzie do rachunku prawdopodobieństwa, lecz inna interpretacja
- Logika rozmyta uogólnia klasyczną logikę.

$$\mu_A(x) = \begin{cases} 1, & x \in A \\ 0, & x \notin A \end{cases}$$

Zbiory rozmyte (Fuzzy Sets)

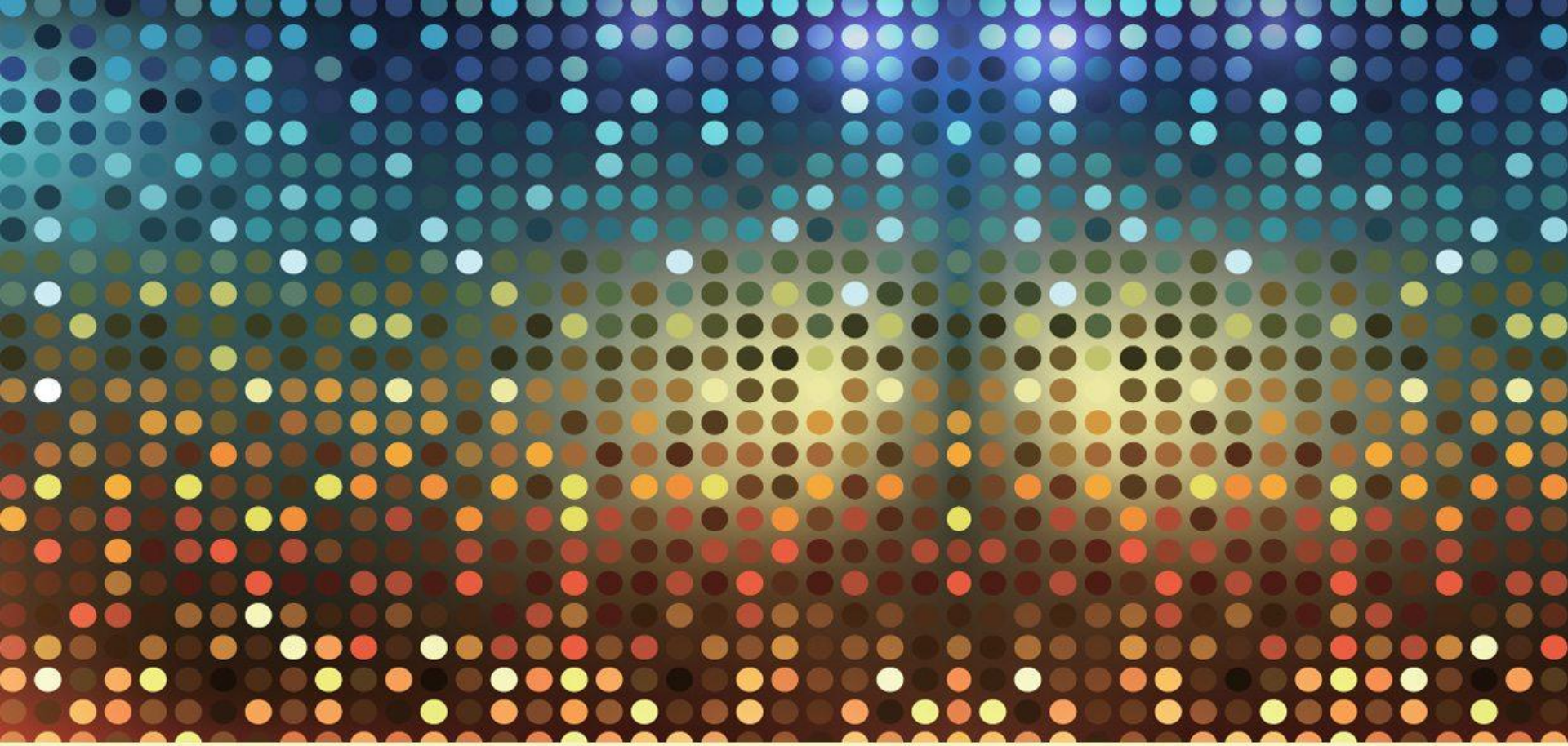


Zbiory rozmyte (Fuzzy Sets)

- Ponad 2000 publikacji w latach 1965-2000
- 9 840 000 wyników w google “fuzzy logic”
- 3146 wyników w DBLP “fuzzy logic”
- Dedykowane konferencje i czasopisma np. IEEE Journal of Fuzzy Systems, FuzzIEEE Conference
- Specjalne oprogramowanie np. Matlab Fuzzy Toolbox, MathWorks Fuzzy Inference System

Główne nurty badań:

- Postaci funkcji przynależności
- Relacje rozmyte
- Zastosowania



L-Fuzzy Sets

L-Fuzzy Sets

- 1967, Goguen
- Elementy kraty zupełnej

Częściowy porządek – relacja binarna:

- Zwrotna
- Przechodnia
- Antysymetryczna

Zbiór L częściowo uporządkowany – zbiór z relacją cz. up. na swoich elementach (L, \leq)

L-Fuzzy Sets

Krata zupełna:

Zbiór cz.-up., w którym dla każdego podzbioru $L' \in L$ istnieją kresy dolny i górny: $\forall L' \in L, L' \neq \emptyset \rightarrow (\exists \inf_{L'} \wedge \exists \sup_{L'})$

Zbiór L-rozmyty:

Niech (L, \leq) – krata zupełna. Zbiór L-rozmyty A:

$$A \stackrel{\text{def}}{=} \{(x, \mu_A(x)) : x \in X\}$$

gdzie $\mu_A: X \rightarrow L$ – funkcja przynależności A.

Przykład: przedział $[0, 1]$ i relacja \leq .

L-Fuzzy Sets

Nośnik (support):

$$S_A = \{x \in X \mid \mu_A(x) > 0\}$$

Jądro (kernel):

$$K_A = \{x \in X \mid \mu_A(x) = 1\}$$

Wysokość (height):

$$H_A = \sup_{x \in X} \mu_A(x)$$

α –odcięcie (α – cut)

$$A_\alpha = \{x \in X \mid \mu_A(x) \geq \alpha\}$$

Zbiór jest normalny, jeśli:

$$H_A = 1, \mu_{A_N}(x) = \frac{\mu_A(x)}{H_A}$$

L-Fuzzy Sets

Suma, iloczyn oraz dopełnienie zbiorów L-rozmytych są również zbiorami L-rozmytymi.

$$A \cap B \stackrel{\text{def}}{=} \mu_{A \cap B}(x) = \inf\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}$$

$$A \cup B \stackrel{\text{def}}{=} \mu_{A \cup B}(x) = \sup\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}$$

N - unarny operator odwracający relację \leq na L

$$A' \stackrel{\text{def}}{=} \mu_{A^c}(x) = N\mu_A(x)$$

Dla zbiorów z ($\inf \equiv \min$, $\sup \equiv \max$):

$$A' \stackrel{\text{def}}{=} \mu_{A^c}(x) = 1 - \mu_A(x)$$



Intuitionistic Fuzzy Sets

I-Fuzzy Sets

- **Intuitionistic Fuzzy Sets**
- **Intuicjonistyczne zbiory rozmyte**
- **Zbiory rozmyte Atanassova**

(mimo takiej nazwy - mały związek z intuicją)

Dodanie funkcji nieprzynależności:

$$A \stackrel{\text{def}}{=} \{(x, \mu_A(x), \nu_A(x)) : x \in X\}$$

Gdzie:

$\mu_A(x) : X \rightarrow [0,1]$ – funkcja przynależności

$\nu_A(x) : X \rightarrow [0,1]$ – funkcja nieprzynależności

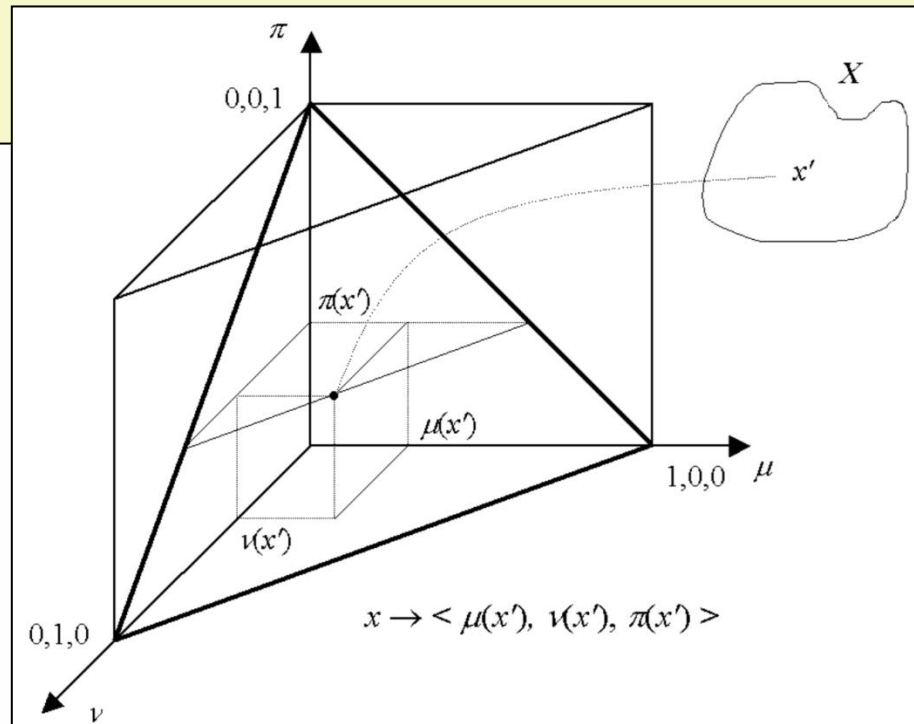
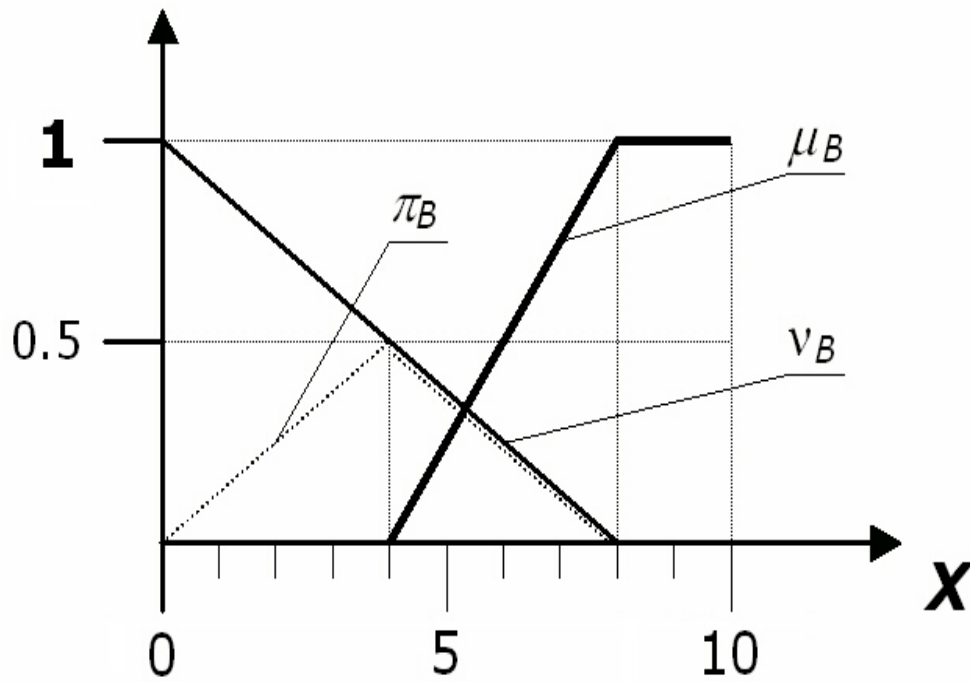
$$\bigvee_{x \in X} 0 \leq \mu_A(x) + \nu_A(x) \leq 1$$

I-Fuzzy Sets

Rozmyty indeks intuicjonistyczny (margines wahania)

$$\pi_A(x) = 1 - \mu_A(x) - \nu_A(x)$$

Slightly smaller than 10



[Źródło:
A.Niewiadomski, Politechnika Łódzka]

I-Fuzzy Sets

Wprowadzają dodatkowy stopień swobody. Właściwy np. do modelowania ludzkiego niezdecydowania w grupowym podejmowaniu decyzji [J.Kacprzyk].

Sprowadzają się do klasycznych zbiorów rozmytych, gdy:

$$A = \{(x, \mu_A(x), 1 - \mu_A(x)) : x \in X\}$$

Szczególnie warto stosować, gdy:

- Istnieje jawna wieloznaczność interpretacji w modelu (nie tylko nieprecyzyjność lingwistyczna). Np. pochodzenie śladów na miejscu zbrodni.
- Istnieje element wahania np. wstrzymywanie się od głosu w głosowaniach

I-Fuzzy Sets

Zawieranie i równość:

$$A \subset B \Leftrightarrow \{\forall x \in X (\mu_A(x) \leq \mu_B(x) \wedge \nu_A(x) \geq \nu_B(x))\}$$

$$A = B \Leftrightarrow A \subset B \wedge B \subset A$$

Operator „box” (konieczność):

$$\square A \stackrel{\text{def}}{=} \{\langle x, \mu_A(x) \rangle : x \in X\}$$

Operator „diamond” (możliwość):

$$\diamond A \stackrel{\text{def}}{=} \{\langle x, 1 - \nu_A(x) \rangle : x \in X\}$$

Operatory znane z **logik modalnych**.

$\square A$ oraz $\diamond A$ są zbiorami rozmytymi.

I-Fuzzy Sets

Moc konieczna i możliwa:

$$card_{nec}(A) = card(\Box A) = \sum_{x \in X} \mu_A(x)$$

$$card_{pos}(A) = card(\Diamond A) = \sum_{x \in X} (1 - \nu_A(x))$$

Entropia:

$$E(A) = \sum_{x \in X} \pi_A(x)$$

Suma i iloczyn (przykładowa, kanoniczna):

$$A \cap B \stackrel{\text{def}}{=} (x, \min\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}, \max\{\nu_A(x), \nu_B(x)\})$$

$$A \cup B \stackrel{\text{def}}{=} (x, \max\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}, \min\{\nu_A(x), \nu_B(x)\})$$



Interval-Valued Fuzzy Sets

IV Fuzzy Sets

- Interval-valued fuzzy sets
- Przedziałowe zbiory rozmyte
- Zaproponowane niezależnie:
Zadeh, Grattan-Guinness, Jahn, Sambuc

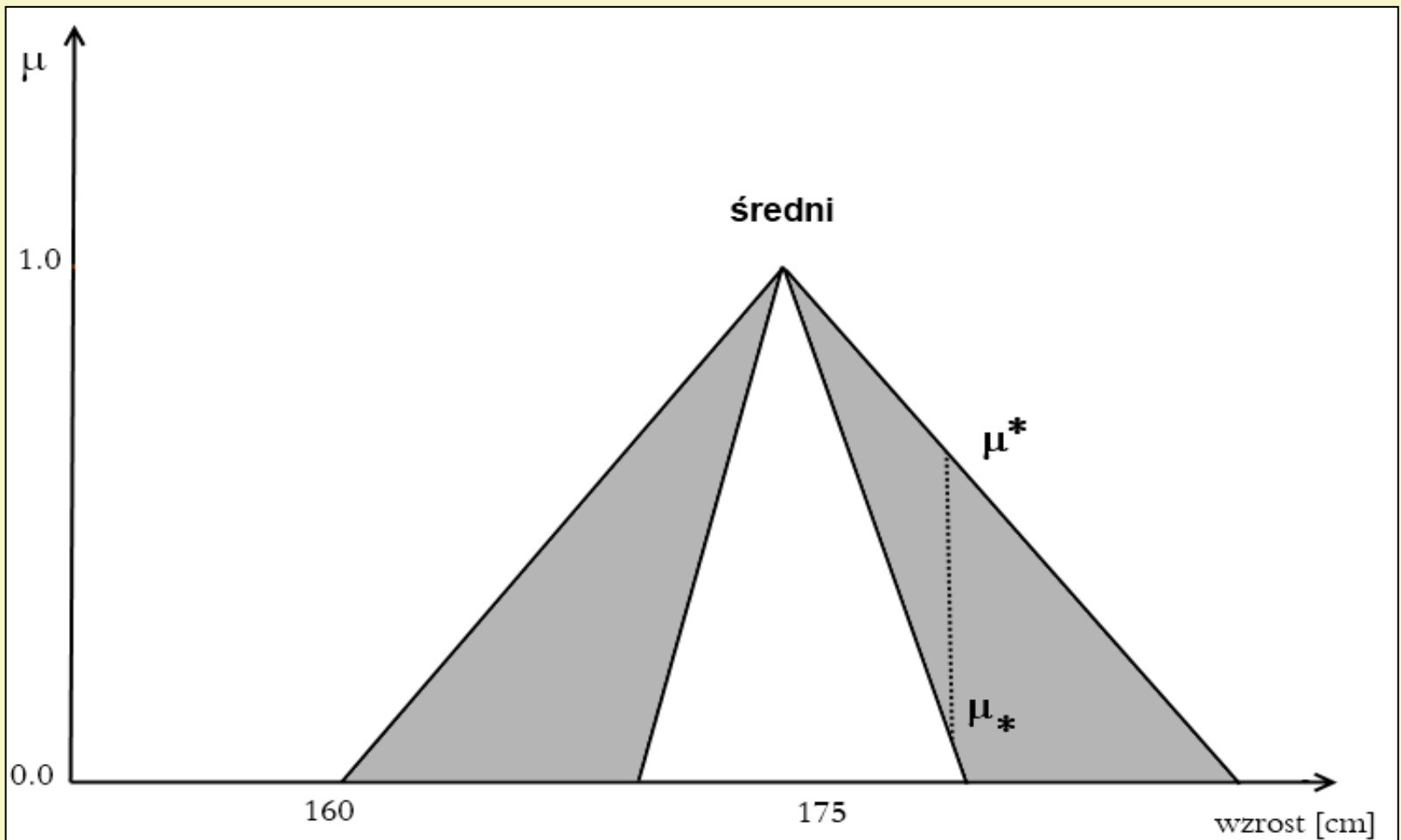
Dwie funkcje przynależności:

- dolna i górna

Stopień przynależności nie jest liczbą, a przedziałem w $[0,1]$.

IV Fuzzy Sets

$$A \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ \left(x, \underline{\mu}_A(x), \overline{\mu}_A(x) \right) : x \in X \right\} \stackrel{\text{def}}{=} (\underline{A}, \overline{A})$$



IV Fuzzy Sets

Zaproponowane jako nowe narzędzie

- bez konkretnej motywacji w oryginalnych pracach

W przeciwieństwie do IFS nie ma wymogu zależności:
przynależność-nieprzynależność

IFS można stosować na przykład, gdy informacja niepewna wynika z dwóch, niezależnych kryteriów.

Np.

- Adam Smith jest w 0.5 Polakiem (po ojcu)
- Adam Smith nie jest w 0.95 Polakiem (prawie nie mówi po polsku)

Arytymetyka przedziałów

Niech $a = [\underline{a}, \bar{a}]$, $b = [\underline{b}, \bar{b}]$ - przedziały w \mathfrak{R} , $r \in \mathfrak{R}_+$

$$[\underline{a}, \bar{a}] + [\underline{b}, \bar{b}] = [\underline{a} + \underline{b}, \bar{a} + \bar{b}]$$

$$[\underline{a}, \bar{a}] - [\underline{b}, \bar{b}] = [\underline{a} - \bar{b}, \bar{a} - \underline{b}]$$

$$[\underline{a}, \bar{a}] * [\underline{b}, \bar{b}] = [\min\{\underline{a}\underline{b}, \underline{a}\bar{b}, \bar{a}\underline{b}, \bar{a}\bar{b}\}, \max\{\underline{a}\underline{b}, \underline{a}\bar{b}, \bar{a}\underline{b}, \bar{a}\bar{b}\}]$$

$$[\underline{a}, \bar{a}] : [\underline{b}, \bar{b}] = [\underline{a}, \bar{a}] * \left[\frac{1}{\bar{b}}, \frac{1}{\underline{b}} \right], \bar{b}, \underline{b} \neq 0$$

$$[\underline{a}, \bar{a}]^r + [\underline{a}^r, \bar{a}^r] = \bar{a}, \underline{a} \geq 0$$

[Moore, Lodwick],[Sengupta, Pal, Chakraborty]

Relacje dla IVFS

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \cap \mathbf{B} &\stackrel{\text{def}}{=} \underline{\mu}_{A \cap B}(x) \wedge \overline{\mu}_{A \cap B}(x) \\ &= \min\{\underline{\mu}_A(x), \underline{\mu}_B(x)\} \wedge \min\{\overline{\mu}_A(x), \overline{\mu}_B(x)\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \cup \mathbf{B} &\stackrel{\text{def}}{=} \overline{\mu}_{A \cup B}(x) \wedge \underline{\mu}_{A \cup B}(x) \\ &= \max\{\underline{\mu}_A(x), \underline{\mu}_B(x)\} \wedge \max\{\overline{\mu}_A(x), \overline{\mu}_B(x)\} \end{aligned}$$

$$\mathbf{A}^c \stackrel{\text{def}}{=} \left\{ \left\langle x, 1 - \overline{\mu}_A(x), 1 - \underline{\mu}_A(x) \right\rangle : x \in X \right\}$$



Zbiory rozmyte

Popularne funkcje przynależności

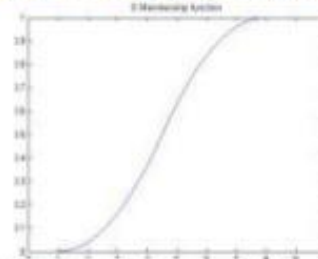
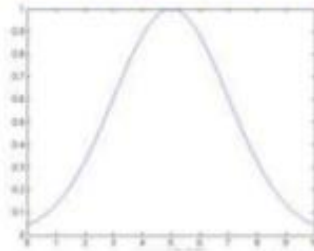
- **Funkcja trójkątna**
- **Funkcja trapezoidalna**
- **Funkcja kapeluszowa**
- **Parabola**
- **Funkcja Gaussa**
- **Funkcje opisujące gęstość prawdopodobieństwa**
- **S-funkcje**
- **P-funkcje**
- **Kawałkami powyższe**
- **Heurystyki**
- **Funkcje dobierane adaptacyjne (np. ewolucyjnie)**

Popularne funkcje przynależności

Membership Function Examples

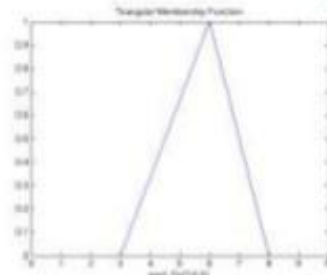
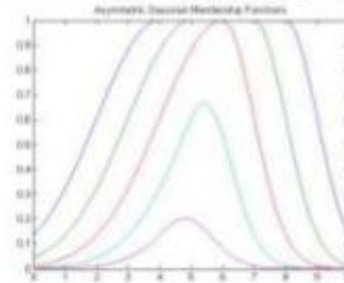
Gaussian

$$f_{gmf}(x; \sigma, c) = e^{-\frac{x-c}{2\sigma^2}}$$



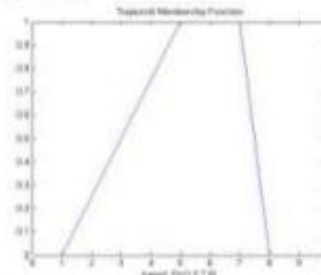
Sigmoid

$$f_{smf}(x, a, c) = \frac{1}{1 + e^{-a(x-c)}}$$



Triangular

$$f(x; a, b, c) = \max\left(\min\left(\frac{x-a}{b-a}, \frac{c-x}{c-b}\right), 0\right)$$



Trapezoidal

$$f(x; a, b, c, d) = \max\left(\min\left(\frac{x-a}{b-a}, 1, \frac{d-x}{d-c}\right), 0\right)$$

Zachowanie podstawowych własności

[Źródło: G. J. Klir, B. Yuan]

TABLE 1.1 FUNDAMENTAL PROPERTIES
OF CRISP SET OPERATIONS

Involution	$\overline{\overline{A}} = A$
Commutativity	$A \cup B = B \cup A$ $A \cap B = B \cap A$
Associativity	$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$ $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$
Distributivity	$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$
Idempotence	$A \cup A = A$ $A \cap A = A$
Absorption	$A \cup (A \cap B) = A$ $A \cap (A \cup B) = A$
Absorption by X and \emptyset	$A \cup X = X$ $A \cap \emptyset = \emptyset$
Identity	$A \cup \emptyset = A$ $A \cap X = A$
Law of contradiction	$A \cap \overline{A} = \emptyset$
Law of excluded middle	$A \cup \overline{A} = X$
De Morgan's laws	$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$ $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$



Logika rozmyta typu 2

Zbiory rozmyte typu 2

Logika rozmyta typu 2

- **Typ 1:** rozmyta zmienna logiczna
- **Typ 1:** funkcja przynależności modeluje niepewność zmiennej logicznej, ale nie modeluje różnych typów niepewności
- **Typ 1:** z natury opisu niepewność zwykle uzależniona jest od jednego parametru – np. *wysoki* mężczyzna

Logika rozmyta typu 2

Typ 2:

rozmycie zmiennej logicznej + rozmycie funkcji przynależności

Przykład interpretacji:

ciekawy film

- **Nie wiemy jak ciekawy**
- **Nie wiemy co dokładnie oznacza 'ciekawy'**

Logika rozmyta typu 2

**Informacja niepewna + miara niepewności =
Informacja użyteczna**

Logika rozmyta typu 2

Typ 1:

$$A = \{(x, \mu_A(x)) : x \in X\}$$

$$\mu_A: X \rightarrow [0,1]$$

Typ 2:

$$\tilde{A} = \{(x, \mu_{\tilde{A}}(x)) : x \in X\}$$

$$\mu_{\tilde{A}}: X \rightarrow \mathcal{F}([0,1])$$

Funkcja $\mu_{\tilde{A}}$ przypisuje elementom X zbiory rozmyte w przedziale $[0,1]$.

Logika rozmyta typu 2

Zbiory rozmyte typu 2 można również zdefiniować:

$$\tilde{A} = \left\{ \left(x, \int_{u \in J_x} \frac{\mu_x(u)}{u} \right) : x \in X \right\} \quad \text{lub} \quad \tilde{A} = \int_{x \in X} \int_{u \in J_x} \frac{\mu_{\tilde{A}}(x,u)}{(x,u)}$$
$$J_x \subseteq [0,1]$$

Zbiory rozmyte typu 2 mają postać trójwymiarową - osie:

$$\{x, u, \mu(x,u)\}$$

\iint oznacza sumowanie w odpowiedniej algebrze po wszystkich dopuszczonych x i u . Dla dyskretnych dziedzin \int zamienia się na \sum

Logika rozmyta typu 2

Pewna analogia:

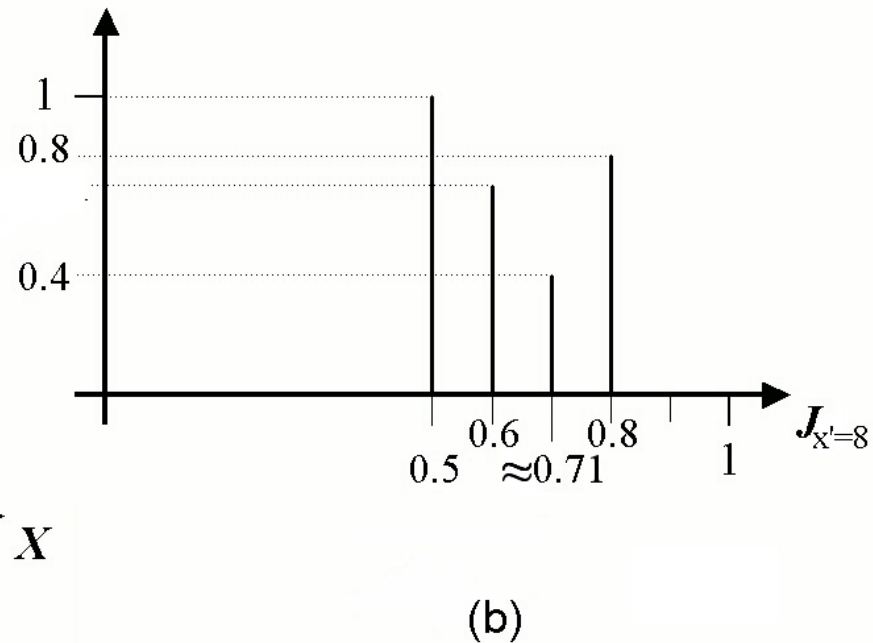
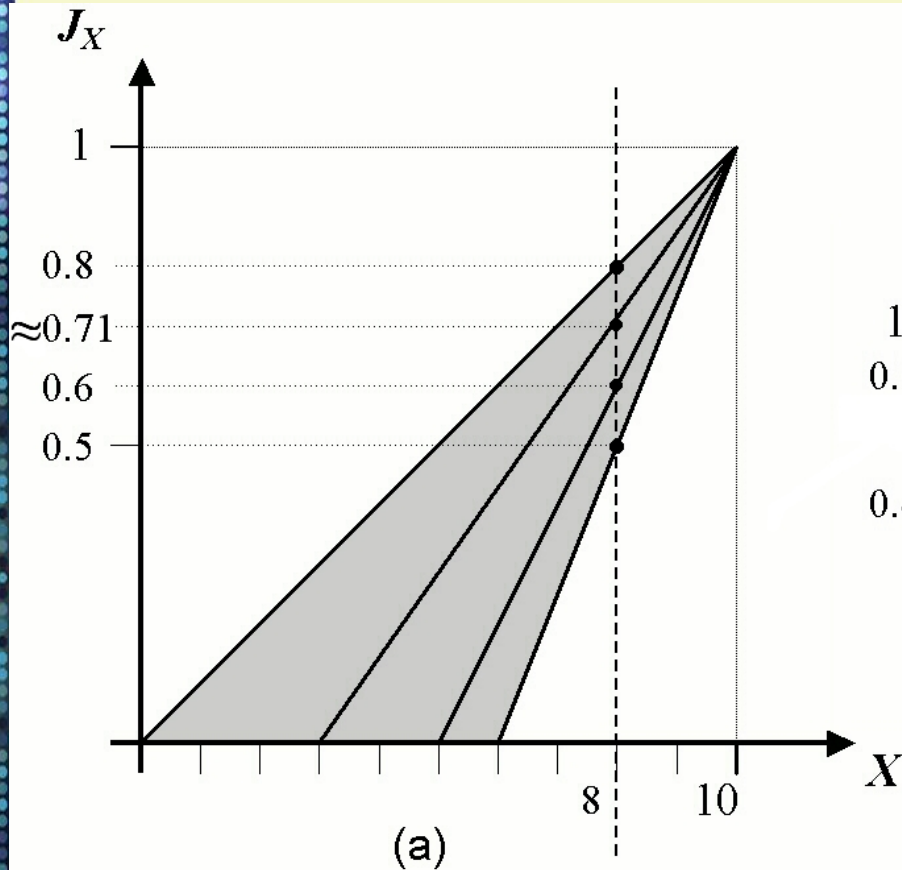
Moment (zwykły, centralny) zmiennej losowej rzędu 1 lub 2

- drugi moment opisuje dodatkowo pierwszy

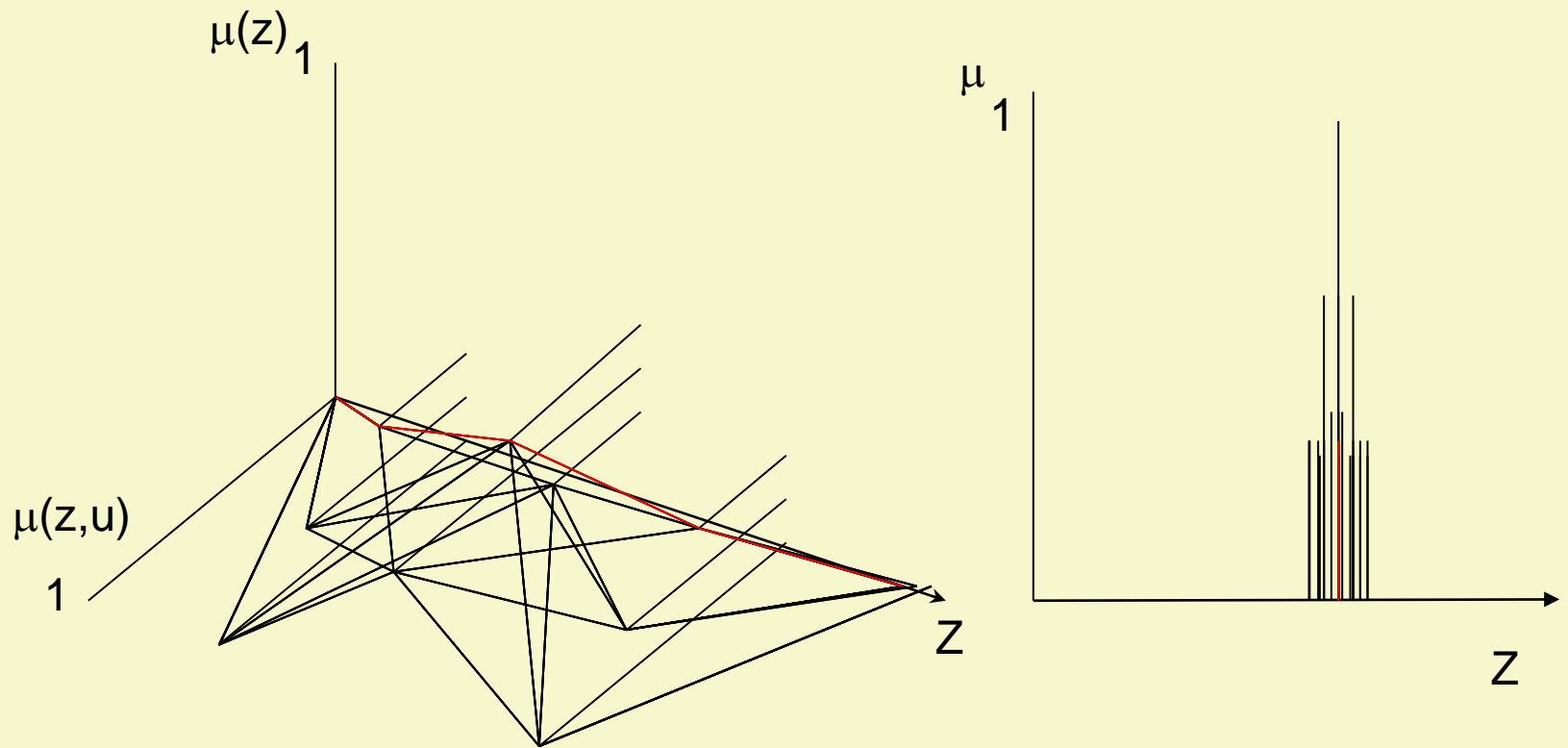
Zbiory rozmyte typu 2 zawierają L-FS, IFS oraz IVFS jako szczególne przypadki.

Matematycy mogą teraz zdefiniować logikę rozmytą typu N , która nie doczekała się żadnego praktycznego zastosowania dla $N > 2$.

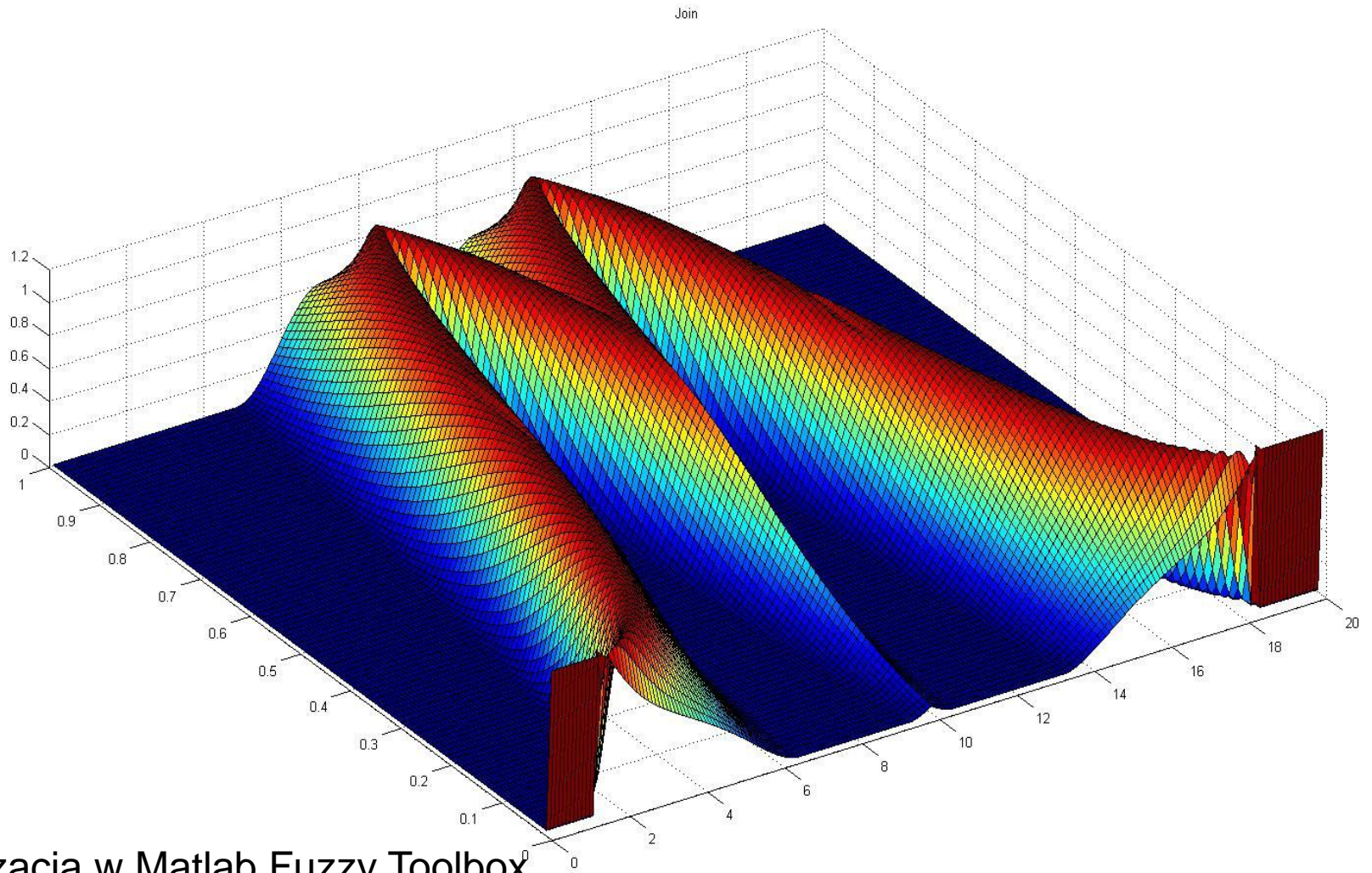
Wizualizacja 1/3



Wizualizacja 2/3



Wizualizacja 3/3



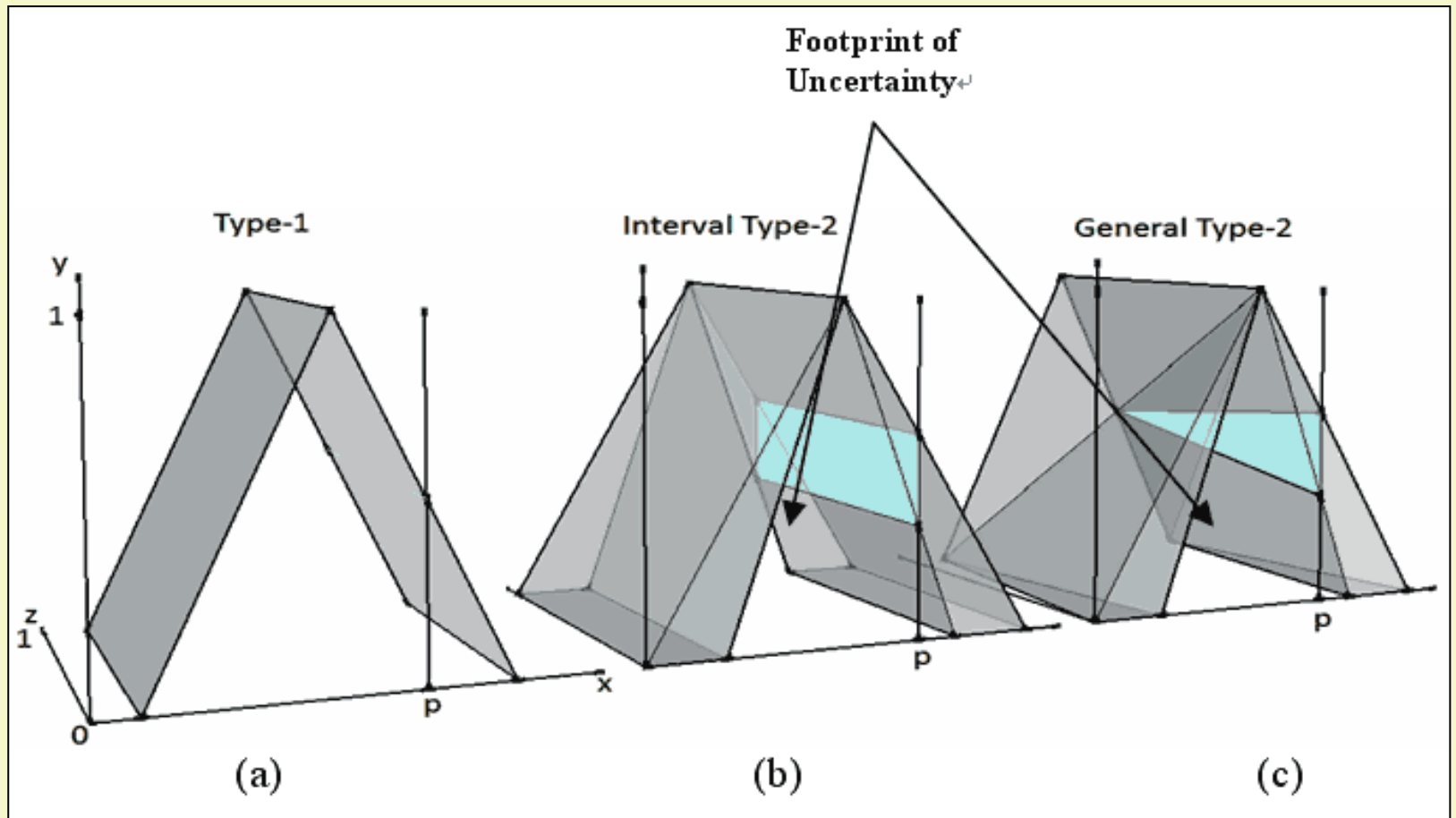
[Wizualizacja w Matlab Fuzzy Toolbox,
http://mhrig.if.uidaho.edu/images/fuzzy2/Join_3D_L.jpg]

Zbiory rozmyte typu 2

FOU – footprint of uncertainty

$$\{\langle x, u \rangle : x \in X, u \in J_x, \mu_x(u) > 0\}$$

Zbiory rozmyte typu 2



Logika rozmyta typu 2

Suma

- Operator JOIN
- Nazwa zainspirowana językiem angielskim
- Połączenie dwóch cech
 - Obie cechy można odnaleźć w jednym obiekcie

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \mu_{\tilde{A} \cup \tilde{B}}(x) = \mu_{\tilde{A}}(x) \sqcup \mu_{\tilde{B}}(x)$$

$$\tilde{A} \cup \tilde{B} = \frac{\int_{u \in J_x} \int_{w \in I_x} (\mu_A(u) \cup \mu_B(w))}{u \vee w}$$

Logika rozmyta typu 2

Iloczyn

- Operator MEET
- Nazwa zainspirowana językiem angielskim
- Spotkanie się dwóch cech
 - Znalezienie punktów wspólnych, w których cechy się ‘spotykają’

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \mu_{\tilde{A} \cap \tilde{B}}(x) = \mu_{\tilde{A}}(x) \sqcap \mu_{\tilde{B}}(x)$$

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \frac{\int_{u \in J_x} \int_{w \in I_x} (\mu_A(u) \cap \mu_B(w))}{u \wedge w}$$

Logika rozmyta typu 2

Iloczyn

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \mu_{\tilde{A} \cap \tilde{B}}(x) = \mu_{\tilde{A}}(x) \sqcap \mu_{\tilde{B}}(x)$$

$$\tilde{A} \cap \tilde{B} = \frac{\int_{u \in J_x} \int_{w \in I_x} (\mu_A(u) \cap \mu_B(w))}{u \wedge w}$$

Dopełnienie

- Operator NOT

$$\tilde{A}^c = \frac{\int_{u \in J_x} (u)}{1-u}$$

Logika rozmyta typu 2

Liczby kardynalne zbiorów rozmytych:

$$|\tilde{A}| = \sum_{x \in X} \sup\{u \in J_x : \mu_x(u) = 1\}$$

czyli:

- przecinamy zbiór płaszczyzną $\mu_x(u) = 1$
- znajdujemy supremum wewnętrznej funkcji rozmytej
- sumujemy po x (elementach, którym przydzielamy wartość logiczną)

$$|\tilde{A}| = \frac{1}{2} \sum_{x \in X} (LMF_{\tilde{A}} + UMF_{\tilde{A}}) \quad (\text{dla IVT2FS})$$

Liczba kardynalna z alfa-odcięciem:

$$|\tilde{A}|_{\alpha} = \frac{1}{2} \sum_{x \in X} (\inf\{u \in J_x : \mu_x(u) > \alpha\} + \sup\{u \in J_x : \mu_x(u) > \alpha\})$$

Logika rozmyta typu 2

Inne, przykładowe pojęcia:

- Potęga zbioru rozmytego
- Miary podpobieństwa
- Wyrażenia kwantyfikowalne
 - *TGQ (Barwise, Cooper: 30 rodzajów kwantyfikatorów)*
 - *$Q x'ów$ jest $S1$*
 - *$Q x'ów$, które są $S2$ jest $S1$*
- Wypukłość
- T-normy i S-normy

Logika rozmyta typu 2

T-normy

- Uogólniają iloczyn (przecięcie) zbiorów

S-normy

- Uogólniają sumę (unię) zbiorów

Elastyczność w definiowaniu t-norm i s-norm (wystarczy zachować podstawowe własności) – żeby dopasować operacje na zbiorach rozmytych do konkretnego zagadnienia.

Logika rozmyta typu 2

T-normy

$$\Delta: [0, 1] \times [0, 1] \rightarrow [0, 1]$$

- $1 \Delta x = x$
- $0 \Delta x = 0$
- $x \Delta y = y \Delta x$
- $(x \Delta y) \Delta z = x \Delta (y \Delta z)$
- $x \Delta (y \Delta z) = (x \Delta y) \vee (x \Delta z)$
- $x \leq w \wedge y \leq z \Rightarrow (x \Delta y) \leq (w \Delta z)$

Logika rozmyta typu 2

S-normy

- T-konormy
- Generalizacja sumy dla zbiorów rozmytych

$$\nabla: [0, 1] \times [0, 1] \rightarrow [0, 1]$$

- $1 \nabla x = 1$, $0 \nabla x = x$
- $x \nabla y = y \nabla x$
- $(x \nabla y) \nabla z = x \nabla (y \nabla z)$
- $x \nabla (y \nabla z) = (x \nabla y) \vee (x \nabla z)$
- $x \leq w \wedge y \leq z \Rightarrow (x \nabla y) \leq (w \nabla z)$

Logika rozmyta typu 2

S-normy

– są dualne do t-norm

$$x \Delta y = T(x, y)$$

$$x \nabla y = S(x, y)$$

$$\bigvee_{x,y} T(x, y) = 1 - S(1 - x, 1 - y)$$

$$T(x, y) \leq \min(x, y) \leq \max(x, y) \leq S(x, y)$$

Popularne t-normy

- Norma minimum:

$$T(A, B) = \min(A, B)$$

- Drastyczne minimum:

$$T(A, B) = \begin{cases} \min(A, B), & \max(A, B) = 1 \\ 0, & \text{w p.p.} \end{cases}$$

- Norma Łukasiewicza:

$$T(A, B) = \max(A + B - 1, 0)$$

- Iloczyn algebraiczny:

$$T(A, B) = A * B$$

Popularne t-normy

- Iloczyn Einsteina:

$$T(A, B) = \frac{A * B}{2 - [A + B - A * B]}$$

- Iloczyn Hamachera:

$$T(A, B) = \frac{A * B}{A + B - A * B}$$

- Norma Yagera z parametrem p :

$$T(A, B) = \max(0, 1 - \sqrt[p]{(1 - A)^p + (1 - B)^p})$$

- Norma Aczél-Alsina z parametrem p :

$$T(A, B) = e^{-\left(\sqrt[p]{|\log A|^p + |\log B|^p}\right)}$$

$$0 < p < \infty$$



Zastosowania

Zastosowania

- Systemy ekspertowe z rozmytymi regułami
- Sterowniki rozmyte
- Systemy neuronowo-rozmyte (neuro-fuzzy)
- Rozmyte algorytmy genetyczne
- **Przetwarzanie języka naturalnego**
 - Podsumowania baz danych
 - Reprezentacja informacji lingwistycznej & komputerowa analiza tekstu
 - Boty rozmawiające
 - Automatyczne sprawdzanie testów językowych
 - Ontologie
- Przetwarzanie obrazów
- Agregowanie i kompresja formuł logicznych

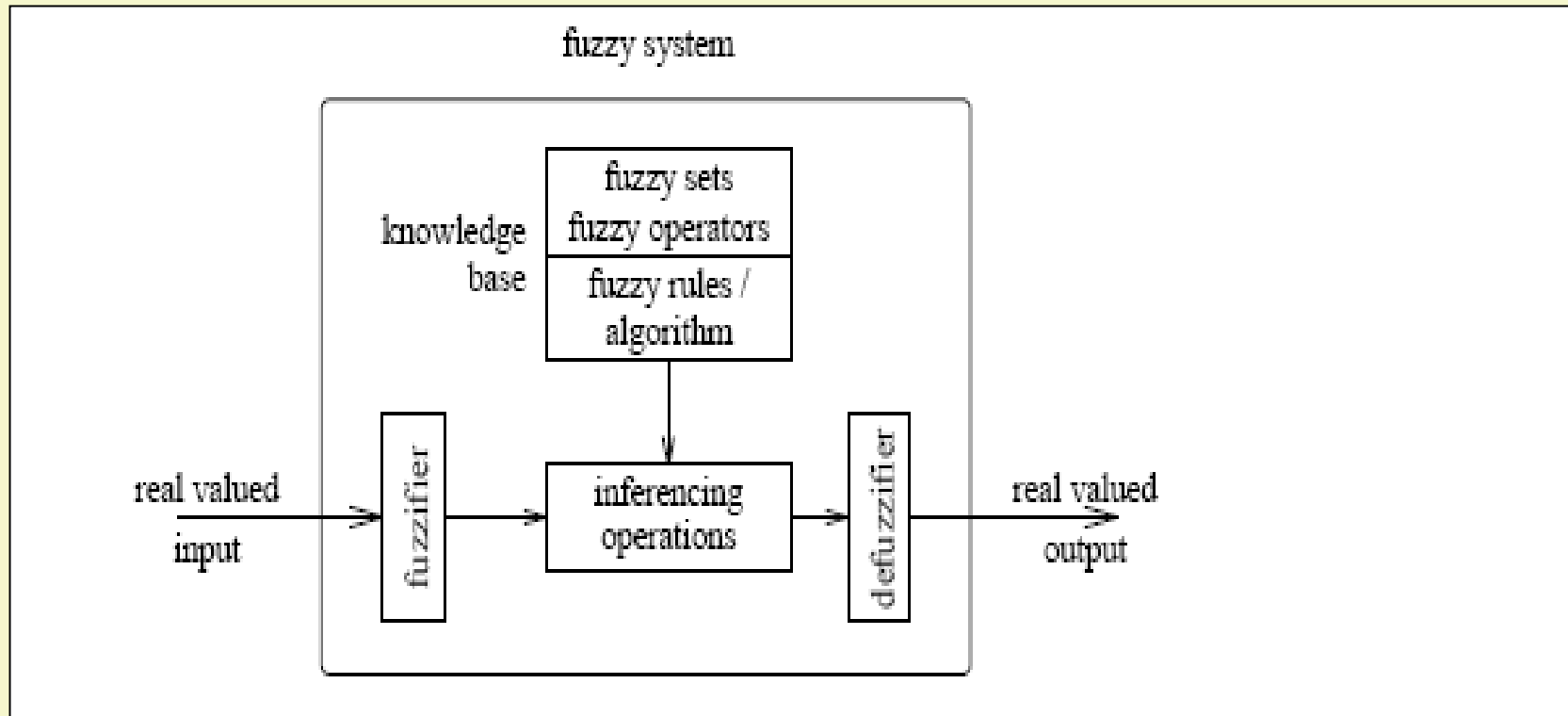
Zastosowania

- Systemy ekspertowe z rozmytymi regułami
 - Medycyna, diagnozy medyczne (wspomagające lekarzy)
 - Ekonomia, giełda
 - Poszukiwania geologiczne
 - Prognoza pogody
 - Polityka
 - E-Learning
 - Przewidywanie i optymalizacja efektów grupowego podejmowania decyzji
 - I inne...

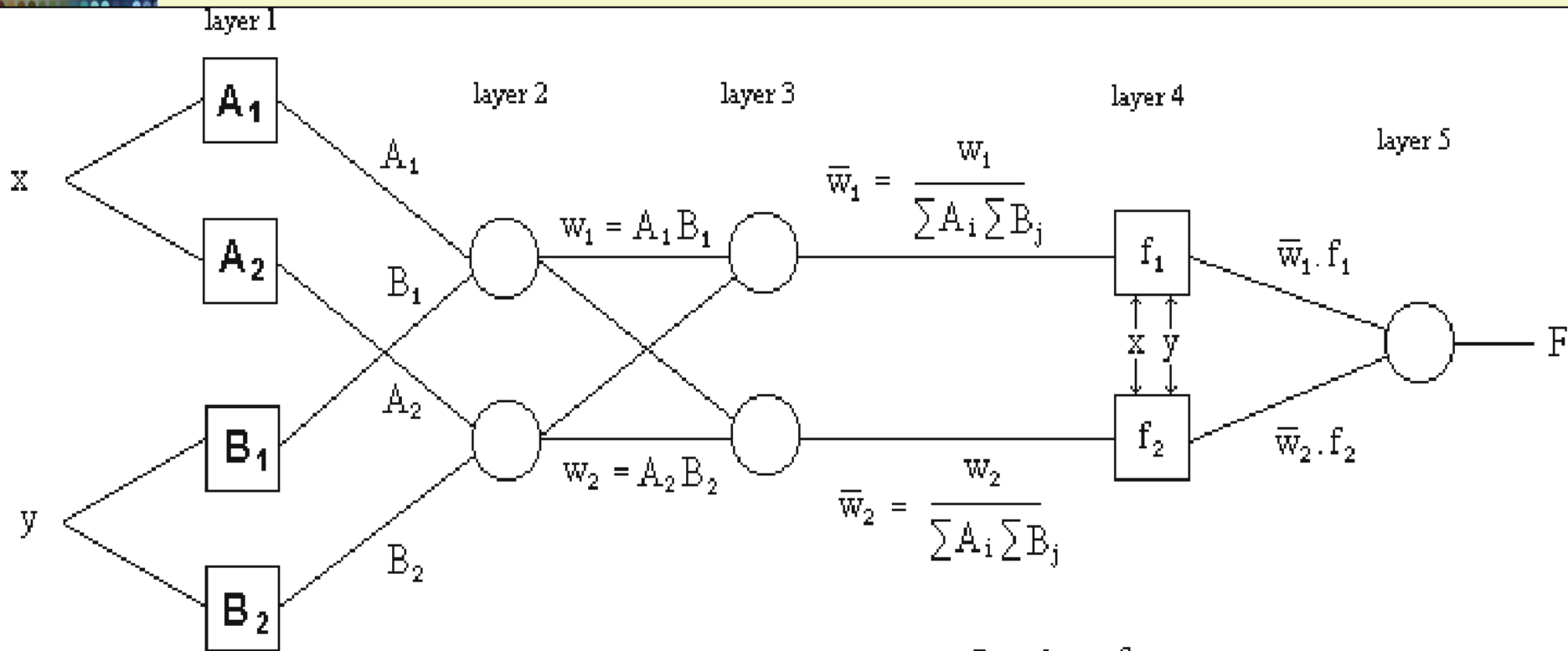
Zastosowania

- Oprogramowanie metra w Sendai, Japonia
- Siemens – posiada dział “fuzzy logic”
- Silniki MAN 9000kW
- System wentylacji i klimatyzacji HVAC
- Płytki PLC (Programmable Logic Controller) np. Moeller
- Program MASSIVE 3D, użyty m.in. przy produkcji Władcy Pierścieni
- W motoryzacji: ABS i automatyczne skrzynie biegów
- IBS PAN ☺ - jeden z wiodących tematów, wiele projektów
- Windy, Odkurzacze, Kamery
- Wiele zastosowań przemysłowych – głównie w zakresie kontroli procesów

System rozmyty - schemat



System neuro-rozmyty - schemat



Rule 1: If x is A_1 and y is B_1 then $f_1 = p_1 \cdot x + q_1 \cdot y + r_1$

Rule 2: If x is A_2 and y is B_2 then $f_2 = p_2 \cdot x + q_2 \cdot y + r_2$

Sterownik Takagi-Sugeno

- Posiada bazę reguł. Postać k-tej reguły wygląda tak:
 $R^{(k)}$: IF (x_1 jest $A_1^{(k)}$) AND ... (x_n jest $A_n^{(k)}$) THEN
 $y_n = f^{(k)}(x_1, \dots, x_n)$, gdzie y_n jest funkcją wyjścia

Wyjście systemu $\bar{y} = \frac{\sum_{k=1}^N (w^k * y_n)}{\sum_{k=1}^N w^k}$

$$w^k = \begin{cases} \min(\mu_{A_1}^{(k)}(x_1), \dots, \mu_{A_n}^{(k)}(x_n)) \\ \text{lub} \\ \prod_{i=1}^n \mu_{A_i}^{(k)}(x_i) \end{cases}$$

Podsumowanie

- **Logika rozmyta i zbiory rozmyte uznawane są za jedno z największych osiągnięć matematyki/informatyki lat 1950-2000**
- **Uniwersalne narzędzie**
- **Szeroko stosowane przez naukowców**
- **Tylko narzędzie:**
“not a panacea, good science is still the key”[S. Coupland]
- **Zbiory rozmyte typu 2 – wciąż słabo zbadane i wykorzystywane.**
 - problemem jest m.in. wysoka złożoność obliczeniowa